



XX
XXXXXX

Lösningssvarianter till Bronsspringaren

1) Matt med dam

1 Dd6 Kg7 2 De6 Kh8 3 De7! (inte 3 Df7 patt) **Kg8 4 Kf6 Kh8 5 Dg7 matt**

2) Matt med torn

1 Ta7 Kg8 2 Kf6 Kh8 3 Kg6 Kg8 4 Ta8 matt

3) Remi mot ensam bonde. Opposition

1 ... Kd8 (visa hur alla andra drag förlorar) **2 Kc6 Kc8 3 d7+ Kd8 4 Kd6 patt** Provtagaren ska kunna redogöra för begreppet "opposition",

4) Vinst med ensam bonde. Opposition

1 Kd5 Ke7 2 Kc6 Kd8 3 Kd6 Ke8 4 Kc7 Ke7 5 d5 Ke8 6 d6 och bonden går i dam.

5) Vinst med ensam bonde. Opposition

1 Kc4 (eller 1 c3) **Kc6 2 c3 Kd6 3 Kb5** och vit vinner på samma sätt som i uppgift nr 4.

6) En bonde stänger två bönder.

1 a5 (Vad händer på 1 Ke5 eller 1 Kg5?) **Ke7 2 Kg6 b5 3 exb6 Kd7 4 b7 Kc7 5 b8D+ Kxb8 6 f5 a5 7 f6 a4 8 f7 a3 9 f8D+ Kb7 10 Dxa3**
Kan vit vinna på annat sätt än genom 4 b7?

7) Bondeslutspel – opposition

1 Kd7 Kb8 2 Kxc6 Kc8 3 Kd6 Kd8 4 c6 (Varför hjälper det inte nu att svart har oppositionen?) **Kc8 5 c7 Kb7 6 Kd7 Kb6 7 c8D**

8) Bondeslutspel – opposition

1 Kd5 Kc8 2 Kd6 (eller **2 c7 Kxc7 3 Ke6** och vinner) **Kd8 3 c7+ Kc8 4 Ke6 Kxc7 5 Ke7 Kc8 6 Kd6 Kb7 7 Kd7 Kb8 8 Kc6 Ka7 9 Kc7 Ka8 10 Kxb6 Kb8 11 Ka6** (om **11 Kc6** så **11 ... Ka7!** **12 Kc7 Ka8** och vit måste spela **13 Kb6** = tidigare ställning – inte **13 b6** pätt) **Ka8 12 b6 Kb8 13 b7 Kc7 14 Ka7 osv.**

9) Bondeslutspel – val av förvandlingsfält

1 a4 h5 2 a5 h4 3 b6 axb6 4 a6 (Varför inte **4 axb6**?) **h3 5 a7 h2 6 a8D**

10) Remi med kantbonde

1 ... Kg7 2 Kd6 Kf7 3 Kc6 Ke7 4 Kb6 Kd7 5 Kxa6 Kc7 (eller **5 ... Kc6 6 Ka7 Kc7 7 Ka8 Kc8 etc.**) **6 Kb5 Kb7 7 a6+ Ka7 8 Ka5 Ka8 9 Kb6 Kb8 10 a7+ Ka8 11 Ka6 pätt**

11) Kvadraten

1 e6 (Varför inte **1 b6**?) **Kd6 2 b6 Kxe6 3 b7 Kd7 4 b8D**
Provtagaren ska kunna redogöra för begreppet ”kvadrat”.

12) Kvadraten

1 Kf6 (Varför inte **1 Ke6** eller **1 Kg6**?) **Kc6 2 Kf5 d5 3 Ke5 h5 4 b7 Kxb7 5 Kxd5** och vit är innanför kvadraten.

Lösningssvarianter för kompletterande ställningar

1) **1 Da4** eller **1 Dg4**. Spelet ska följa en konsekvent metod. Spela till matt.

- 2) **1 Ta1** eller **1 Th1** Eventuellt **1 Tf1** eller **1 Ke3** – om spelet sedan är konsekvent.
- 3) **1 Ke2 t ex Kf5 2 Ke3 Ke5 3 Ke2 Kd4 4 Kd2 e3+ 5 Ke2 Ke5 6 Ke1 Kf3 7 Kf1 e2+ 8 Ke1 Ke3 pätt**
- 4) **1 Ke5 t ex Kf7 2 Kd6 Ke8 3 Ke6 Kd8 4 Kf7 Kd7 5 e5 osv**
- 5) **1 Kf4 t ex Ke6 2 Kg5 Kf7 3 Kf5 Kg7 4 Ke6 Kf8 5 Kf6 Ke8 6 Kg7 (eller 6 f4 Kf8 7 f5 Kg8 8 Ke7 Kg7 9 f6+ osv) Ke7 7 f4 Ke6 8 Kf6 Ke7 9 f5 Kf8 10 Kf6 Kg8 11 Ke7 Kg7 12 f6+ osv**
- 6) **1 b5 t ex Kf7 (1 ... a5 2 bxa6) 2 Ke5 Ke7 3 Kd5 Kf6 4 Kc6 Kxf5 5 Kb7 Ke6 6 Kxa7 Kd7 7 Kxb6 Kc8 8 Ka7 osv**
- 7) Svart drar
1 ... Ke8 2 Ke6 (opposition) Kf8 3 Kd7 Kf7 4 e6+
 Vit drar
1 e6 Ke8 2 e7 (tyst bonde) Kd7 3 Kf7
- 8) **1 Ke3 Kc4 2 Ke2 Kd4 3 Kf3 Kd3 4 Kf2 Ke4 5 Kg3 Ke3 7 Kg2 Kxf4 8 Kf2** Vit har oppositionen och håller remi.

 Eller **1 Ke2 Ke4 2 Kf1** (inte 2 Kf2? Kxf4 Svart har opposition och vinner)
Kxf4 3 Kf2 Vit har oppositionen och håller remi.
- 9) **1 g4 a3 2 Kc2** (går in i a-bondens kvadrat) **Kc5 3 g5 hxg5 4 h6!**
- 10) **1 Ke3 Kb3 2 Kd2 Kxa3 3 Kc1 Ka2 (3 ... Kb3 4 Kb1) Kc2** och vit håller remi.
- 11) **1 b5+ Kc7** (Kungen kan inte lämna e-bondens kvadrat) **2 b6+ Kc8 3 b7+ Kc7** (eller **3 ... Kxb7 4 e7) 4 b8D+ Kxb8 5 e7 Kc7 6 e8D**
- 12) **1 Kc5 Kg8 2 Kc6 Kf7 3 Kc5 Kg8 4 Kc6** med remi.
 Om **3 ... a5?** så **4 Kb5 e5 5 Kxa5 e4 6 Kb4** och kungen är inne i d-bondens kvadrat.

